

# Boule de Bronze (Pétanque-Sportabzeichen in Bronze)



SpielerIn	Lizenz-Nr.	Datum
Verein/LV	Unterschrift	
Prüfer	Unterschrift	

## Allgemeines

Die gespielte Kugel wird nach jedem Wurf aus dem Spiel genommen. Eine Kugel ist auf der Seite der Linie gültig auf der sie den Boden berührt, d.h. mehr als die Hälfte der Kugel muss über der Linie sein.

### 1. Legeprüfung (max. 18 Punkte)

5 m Minimes · 6 m Cadets · 7 m Juniors / Seniors

1 m 60 cm 30

1,20 m

Der Spieler muss versuchen 6 Kugeln zu legen.  
3 Wertungsbereiche mit ansteigender Punktezahl = 1, 2 und 3 Punkte.

### 2. Legeprüfung (max. 18 Punkte)

5 m Minimes · 6 m Cadets · 7 m Juniors/Seniors

60 cm

1 m

Der Spieler muss versuchen 6 Kugeln zu legen.  
2 Wertungskreise, wobei eine Kugel im inneren Kreis mit 3 Punkten und im äußeren Kreis mit 2 Punkten bewertet wird.

### 3. Legeprüfung (max. 18 Punkte)

5 m Minimes · 6 m Cadets · 7 m Juniors/Seniors

1,5 m Minimes  
2,0 m Cadets  
2,5 m Juniors/Seniors

1,5 m

60 cm

1 m

Der Spieler legt 6 Kugeln. Die gespielte Kugel muss zwischen den beiden Linien (Donnée-Zone) auftreffen.  
Die beiden Linien, im Abstand von 1,5 Meter, befinden sich je nach Alter in verschiedenen Abständen zum Wurfkreis (siehe Skizze oben).  
2 Wertungskreise, wobei eine Kugel im inneren Kreis mit 3 Punkten, im äußeren Kreis mit 2 Punkten bewertet wird.

## Punktewertung

	1 Punkt (Gelbe Fläche)
	2 Punkte (Grüne Fläche)
	3 Punkte (Blaue Fläche)

1. Übung						
2. Übung						
3. Übung						
Total Legen/ Übertrag						

# 1. Schießprüfung max. 18 Punkte (auch wenn der Spieler noch Kugeln auf der Hand hat)

Der Spieler muss mit seinen 6 Kugeln versuchen so viele Kugeln wie möglich aus dem Kreis zu schießen. Die Wurftechnik ist frei zu wählen. Die Kugeln werden **erst nach der 6. Schusskugel** wieder in den Kreis gelegt. Für jede Kugel, die sich außerhalb des 1-Meterkreises befindet, erhält er 2 Punkte. Gelingt es ihm alle Kugeln aus dem Kreis zu spielen, erhält er die Maximal-Punktezahl 18.

# 2. Schießprüfung max. 18 Punkte + 6 Bonuspunkte

Der Spieler hat 6 Schusskugeln. Der Spieler muss versuchen die Kugeln aus dem Kreis zu schießen. **Nach jedem Schuss** wird die getroffene Kugel **auf ihre Ausgangsposition** zurückgelegt. Verlässt die geschossene Kugel den gelben Kreis, erhält er 3 Punkte. Gewertet wird nur **eine** geschossene Kugel. Wird eine Kugel berührt, ohne dass sie den Kreis verlässt, gibt es 1 Punkt. Bleibt die eigene Schusskugel im Kreis liegen, gibt es **1 Bonuspunkt**.

# 3. Schießprüfung max. 18 Punkte + 6 Bonuspunkte

Der Spieler hat 6 Versuche und muss jeweils die Kugel aus dem Kreis schießen. Verlässt die geschossene Kugel beide Kreise, gibt es 3 Punkte. Bleibt sie im äußeren grünen Kreis liegen, gibt es 2 Punkte. Wird sie nur berührt und bleibt im gelben Kreis liegen, gibt es 1 Punkt. Bleibt die Schusskugel in einem der Kreise liegen, gibt es **1 Bonuspunkt**.

## Punktewertung

- 1 Punkt (Gelbe Fläche)
- 2 Punkte (Grüne Fläche)
- 3 Punkte (Außerhalb des 1 Meterkreises)

Werden insgesamt **45 Punkte** erreicht, gilt die Prüfung mit der Auszeichnung **Boule de Bronze** (Pétanque-Sportabzeichen in Bronze) als **bestanden**.

				Übertrag Legen	
1. Übung					
2. Übung					
3. Übung					
<b>Total</b>					